

2. lecke: Közös tanácskozás

Ezt a leckét egészében vagy rövidebb szakaszokra bontva is taníthatod. Alakítsd át a leckét a helyi körülményeknek, valamint a kvórumod vagy osztályod elnöksége igényeinek, korának, valamint ismereteinek megfelelően.

ERŐ REJLIK A KÖZÖS TANÁCSKOZÁSBAN

Az Úr módja az egyháza vezetésére tanácsokon keresztül valósul meg (lásd [Tan és szövetségek 43:8–10](#)). A közös tanácskozás segíthet egységbe fogni a kvórum- vagy osztályelnökségeket, döntéseket hozni a Lélek által vezetve, valamint hatékonyabban végezni az Úr munkáját. Hogyan segíthet a közös tanácskozás jobb döntéseket hoznunk?

A KÖZÖS TANÁCSKOZÁS SEGÍTHET KINYILATKOZTATÁSBAN RÉSZESÜLNÜNK

Neil L. Andersen elder azt tanította, hogy „...szét van szórva köztünk a kinyilatkoztatás” (in [“Auxiliary Panels Use New Training Library”](#), *Ensign*, Apr. 2011, 76). A tanácskozás lehetővé teszi a számunkra e kinyilatkoztatás egybegyűjtését, amint megtervezzük és véghezvisszük az Úr munkáját. E gondolat szemléltetéséhez minden elnökségi tagnak adhatsz pár darabot egy egyszerű kirakósból, és megkérheted őket, hogy dolgozzanak közösen a kirakós összeállításán.

- Hogyan vonatkozik ez a példa az elnökségként való közös tanácskozásra?
- Miért fontos, hogy annak minden tagja hozzájáruljon a tanács munkájához?
- Mit tehetünk azért, hogy mindenki számára kellemes legyen a részvétel?
- Mit tehetünk azért, hogy tanácskozás közben meghívjuk a Szentlelket és odafigyeljünk Rá?

Gondolj egy a kvórumodban vagy osztályodban felmerülő kihívásra vagy szükségletre. Gyakoroljátok a közös tanácskozást arról, hogyan kezeljétek azt.

ALÁTÁMASZTÓ FORRÁSANYAGOK

- [Máté 18:20.](#)
- [Ether 2:14–3:16.](#)
- [Tan és szövetségek 88:122.](#)
- [Tan és szövetségek 107:84–87.](#)
- M. Russell Ballard, [“Strength in Counsel,”](#) *Ensign*, Nov. 1993, 76–78.
- *General Handbook: Serving in The Church of Jesus Christ of Latter-day Saints* [Általános kézikönyv: Szolgálat Az Utolsó Napi Szentek Jézus Krisztus Egyházában], [10.4, 11.3.4](#), ChurchofJesusChrist.org.