

Προγραμματισμός υπηρετήσης και δραστηριότητας

Ως απαρτία ή ως τάξη, συζητήστε και γράψτε ιδέες για υπηρετήση και δραστηριότητα. Σκεφθείτε τα ακόλουθα σε καθέναν από τους τέσσερις τομείς: **ευκαιρίες για υπηρετήση, δεξιότητες που πρέπει να αναπτύξετε και διασκεδαστικά πράγματα που θέλετε να κάνετε ή να δοκιμάσετε.** Βλέπε ChildrenandYouth.ChurchofJesusChrist.org και JustServe.org, όπου είναι διαθέσιμο, για ιδέες.



Σχεδιάστε τις δραστηριότητές σας. Προσδιορίστε έναν σκοπό για κάθε δραστηριότητα και κατανοήστε πώς μπορεί να σας βοηθήσει να γίνετε περισσότερο σαν τον Σωτήρα. Σκεφθείτε το ενδεχόμενο να ανασκοπήσετε το «Κατευθυντήριες οδηγίες υπηρετήσης και δραστηριότητας για νέους» καθώς σχεδιάζετε.

| ΤΟΜΕΑΣ/ΕΙΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ | ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ | ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ | ΣΚΟΠΟΣ | ΑΝΑΤΕΘΕΙΜΕΝΗ ΣΤΟΝ/ΣΤΗΝ |
|--|---------------|------------|--------|------------------------|
| <div style="display: flex; justify-content: space-between; font-size: 8px;"> ΠΝΕ ΥΜ. ΚΟΙΝ. ΣΩΜ. ΔΙΑΝ. </div> | | | | |
| <input type="checkbox"/> | 1. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 2. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 3. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 4. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 1. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 2. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 3. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 4. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 1. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 2. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 3. | | | |
| <input type="checkbox"/> | 4. | | | |